

## DIPLOMADO EN TÉCNICAS DE PRESENTACIÓN DIGITAL 3D para Arquitectura

### DESCRIPCIÓN

El Diplomado en Representación Gráfica de Proyectos nace de la reflexión permanente que el Programa de Arquitectura de la Universidad Rafael Landívar hace de las nuevas formas de comunicación y expresión informáticas requeridas para dar respuesta a la necesidad de representar los proyectos arquitectónicos en diferentes contextos, escalas e intencionalidades

### OBJETIVO GENERAL

Capacitar en una serie de programas afines con los CAD que conlleven a desarrollar la presentación de proyectos, en donde se evidencie su fortaleza de diseño y sus características principales se exploten y se representen en una forma muy objetiva y creativa, ya sea para su aprobación o ejecución.

### PERFIL DEL PARTICIPANTE

Profesional dedicado a la presentación 3D y estudiantes de últimos años de carreras afines al diseño

### REQUISITOS

Estudiante y/o Arquitecto o carrera afin.

Conocimientos básicos de:

- 3D Max
- Photoshop

### METODOLOGÍA

Exposición teórica, práctica de: generación de proyectos, evaluación y presentación de proyectos específicos.

### EVALUACIÓN

Asistencia puntual y participativa en las actividades de los módulos.

Resolución de proyectos

Portafolio

### DIPLOMA

El diploma, avalado por la Facultad de Arquitectura, se entrega a quienes hayan asistido **a por lo menos el 80%** de las clases programadas dentro del curso. Los estudiantes deben ser promovidos de forma satisfactoria para cursar el siguiente módulo. Ser puntuales para presentarse en el horario programado y responsables en la entrega de su trabajo. Dedicarse con esmero en la elaboración de su tarea, programar

sus actividades personales a fin de que la dedicación a los cursos pueda permitirles finalizar satisfactoriamente la carga horaria prevista y entregar trabajo de calidad. (ADEG / adeg).

## CONTENIDO

M 1	Modelado avanzado en 3D max	(5 sesiones) 12-19-26 de agosto 2-9 de septiembre	25 Horas	PROXIMAS FECHAS DE PAGO PAGA MÓDULO 2 Del 11 al 22 de septiembre
M 2	Iluminación y materiales avanzados Corona Renderer	(6 sesiones ) 23 -30 de septiembre 7-14-21-28 de octubre	30 Horas	PAGA MÓDULO 3 Del 29 de octubre al 03 de noviembre
M 3	Postproducción en Photoshop / After Effects	(5 sesiones) 4-11-18-25 de noviembre	25 Horas	PAGA MÓDULO 4 Del 15 al 19 de enero de 2018
M 4	Técnicas de presentación y animación 3D	( 4 sesiones) 20-27 enero 2018 3-10 de febrero	20 Horas	
	TOTAL DE HORAS		100 horas	
	GRADUACIÓN	17 de febrero de 2018		

## INFORMACIÓN

### Proceso de inscripción y pago:

- Solicitar a [educacioncontinua@url.edu.gt](mailto:educacioncontinua@url.edu.gt) ficha de inscripción, completar los datos y luego enviarla al correo para emitir boleta de pago. Posterior a recibir boleta de pago, debe imprimirla y presentarla en cualquier agencia del Banco Industrial, realizar el pago en efectivo o cheque de Banco Industrial.

Si desea efectuar el pago con cheque de otro banco debe pasar a edificio J oficina 214 (Universidad Rafael Landívar) para colocarle el visto bueno, si el pago lo realizará con tarjeta de crédito o débito lo debe de realizar únicamente en la agencia del BI de la URL.

- También puede realizar su inscripción y pago a través del portal: [www.url.edu.gt/cursoslibres](http://www.url.edu.gt/cursoslibres)  
Puede cancelar desde el portal con tarjeta de crédito o débito.

### Importante:

El Centro Landivariano de Educación Continua, se reserva el derecho de cancelar o reprogramar las actividades académicas que no reúnan el cupo mínimo de participación.

Los estudiantes del Centro Landivariano de Educación Continua están sujetos a las normativas de la Universidad (disposiciones, infracciones y sanciones).

Centro Landivariano de Educación Continua  
PBX: (502) 2426-2626  
Directo: (502) 2426-2565  
Vista Hermosa III Campus Central, Zona 16